



[1]

Visita a los poblados ibéricos de Calaceite, Vinebre y Tivissa

Imatge:

© Wikimedia

Entidad

Organizadora :

COAC

Sitio : Poblat ibèric
de Sant Antoni de
Calaceit

Demarcación : COAC

Fecha inicio :

Sabado, 21 Mayo,
2016

Horario : 10.15 a 19 h

Tarja digital:

[2]

Tornar

[3]

La Agrupación de Arquitectos para la Defensa y la Intervención en el Patrimonio Arquitectónico (AADIPA) ha organizado una visita, el **sábado 21 de mayo de 2016**, a las ruinas ibéricas de Calaceit, Coll del Moro, Vinebre y Tivissa.

Organizada por Jordi Segura y Nuria Corbella, codirectores del XXXIX Cursillo; Josep Esteve, arquitecto miembro del equipo organizador del Cursillo; y Dídac Gordillo, miembro de la AADIPA, ésta será la segunda de las siete jornadas previstas en relación con el Cursillo de este año.

La visita está abierta a miembros de la AADIPA y todos los arquitectos colegiados.

El punto de encuentro será el poblado ibérico de San Antonio de Calaceite, a las 10.15 h. Durante el itinerario se visitarán las ruinas del poblado ibérico de San Antonio de Calaceit, el conjunto arqueológico de Coll del Moro, en Gandesa, y los poblados íberos de San Miguel de Vinebre y de Castellet de Banyoles, en Tivissa.

El coste de la visita es de 25 € para los miembros de la AADIPA y de la Demarcación del Ebro y de 30 € para el resto de asistentes. La comida será en el restaurante Sibaritas y la jornada se prevé que finalice sobre las 19 h.

Consulte el **programa detallado** [4] de la jornada.



[5]

Copyright@ Col·legi d'Arquitectes de Catalunya : <https://www.arquitectes.cat/es/content/visita-los-poblados-ib%C3%A9ricos-de-calaceit-vinebre-y-tivissa>

Links:

[1] https://www.arquitectes.cat/sites/default/files/2a-visita-curset-ebre_0.png

[2] https://www.arquitectes.cat/sites/default/files/2a_visita_39_curset_-_mod.pdf

[3] <https://www.arquitectes.cat/es/javascript%3Ahistory.back%281%29>

[4] http://www.coac.net/aadipa/2016/TERRES_EBRE/PROGRAMA_DEFINITIU.pdf

[5] <https://www.arquitectes.cat/es/printpdf/printpdf/8999>